



Sortie de NoEnd, un jeu Xbox 360 français

La société PITAP vient de publier son premier jeu Xbox 360. Un jeu de plateforme dont le but est de quitter l'enfer.

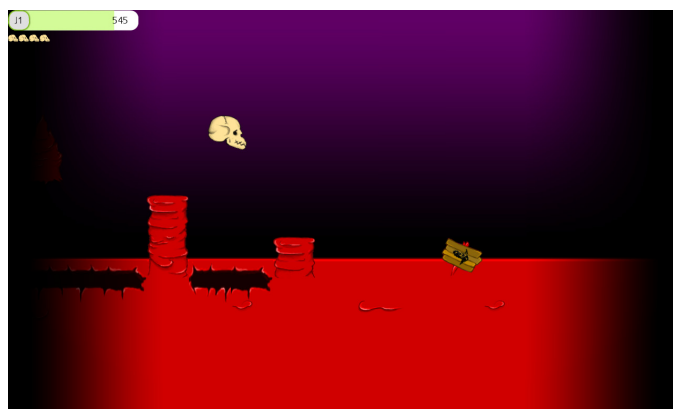
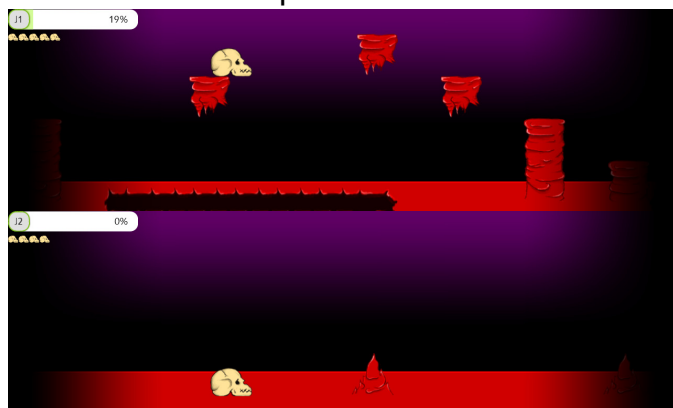
Disponible depuis le mois d'août sur le marché Xbox Live Indie Game, ce jeu est vendu 80Ms points. Il possède un mode solitaire avec 30 niveaux et 2 modes multi-joueurs où vous pouvez jouer soit l'un contre l'autre, soit en coopération. Enfin un mode entrainement vous permet d'améliorer votre performance. En effet, un classement international référence les scores de chacun.

(<http://www.ptp-game.com/no-end/>)

Une version de démonstration est disponible et vous permet d'essayer les 5 premiers niveaux.

Dans un univers macabre, votre « crâne » doit progresser sans tomber dans des oubliettes, sans succomber contre des griffes et en grimpant au plus haut pour quitter l'enfer. Mais vous n'aurez pour ce faire qu'uniquement 5 vies !

Pour finir, la branche jeux vidéo de PITAP (PTP-Game) ambitionne de lancer fréquemment de nouveaux jeux et ainsi de partager son plaisir ludique !



Bande annonce : <http://www.youtube.com/watch?v=dIqpxn4d2kY>

Kit presse (image) : <http://www.ptp-game.com/presskit-noend.zip>

Contact

En nous contactant, nous pourrions vous fournir des codes de téléchargement gratuit pour vous permettre d'effectuer des tests

Tél : 09.72.12.14.23

Email : web@pitap.com

Site internet de PITAP : <http://www.pitap.com/>

Site internet de PTP-Game : <http://www.ptp-game.com/>

PTP-GAME

